

# **Turniej FIFA20 o Puchar Rady Dzielnicy Ujeścisko – Łostowice**

## **Regulamin**

### **§1. Postanowienia ogólne**

1. Regulamin dotyczy rozgrywek “Turnieju FIFA20 o Puchar Rady Dzielnicy Ujeścisko - Łostowice” na konsolach PS4 i ewentualnie XBOX ONE, który odbędzie się w dniu 07.12.2019 roku w Siedzibie Rady Dzielnicy ul. Przemyska 21 w Gdańsku.
2. Organizatorem turnieju jest Rada Dzielnicy oraz Pomorski Klub Harpagan.
3. Każdy z uczestników turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
4. Przystąpienie do rozgrywek oznacza akceptację postanowień Regulaminu „Turnieju FIFA20 o Puchar Rady Dzielnicy Ujeścisko - Łostowice”
5. Biorąc udział w turnieju uczestnik wyraża zgodę, bez zobowiązań i kompensaty dla niego, do publikacji, pokazywania i wykorzystywania przez Radę Dzielnicy Ujeścisko - Łostowice z siedzibą w Gdańsku w zależności od wyboru zdjęć, wizerunku, portretu, nazwiska, głosu i danych biograficznych dziecka/zawodnika z „Turnieju FIFA20 o Puchar Rady Dzielnicy Ujeścisko - Łostowice” w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie. Materiały te mogą być wykorzystywane przez podmioty trzecie wyłącznie za zgodą Rady Dzielnicy.
6. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny skierowany w głównej mierze do młodzieży Gdańskiej Dzielnicy Ujeścisko . Łostowice.
- 7. Ilość miejsc ograniczona!! Kto pierwszy ten lepszy.**

### **§2. System rozgrywek**

1. Turniej odbędzie się w dniu 07.12., 2019 ul. Przemyska 21.
2. Rozgrywki rozpoczynają się o godz. 15.00 i będą trwały do godziny 19:00.
3. Rozgrywki zostaną przeprowadzone systemem 1 na 1.
4. Wszyscy gracze zagrają w jednej kategorii.
5. System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych uczestników:
  - a) Plan zakłada udział maksymalnie 32 uczestników, którzy zostaną drogą losowania podzieleni na 8 grup po 4 zespoły.
  - b) Do fazy finałowej awansuje 2 najlepszych graczy z każdej grupy (łącznie 16 graczy).
  - c) azie finałowej gracze zagrają systemem pucharowym według drabinki..

### **6. Harmonogram rozgrywek:**

14:30 – **Potwierdzenie udziału w turnieju dla graczy z wcześniejszej rejestracji**

14:45 – **Zapisy do turnieju dla graczy bez wcześniejszej rejestracji**

15:00 – **Start turnieju – losowanie grup**

15:15 – **Start fazy grupowej**

19:00 - **Zakończenie turnieju**

### **§3. Warunki uczestnictwa**

1. Do turnieju można zapisać się do 06 grudnia 2019, do godziny 20:00 poprzez zgłoszeniowego internetowe na maila [Lachowski.Piotr@o2.pl](mailto:Lachowski.Piotr@o2.pl) lub osobiście w dniu 04.12.2019 w godzinach 18:00 – 20:00 podczas dyżuru Zarządu Dzielnicy.
2. Potwierdzenie udziału w turnieju odbędzie się w dniu 07.12. 2019 w godzinach 11:40 - 14:40 w punkcie rejestracji graczy.
3. W celu potwierdzenia udziału w turnieju należy przedstawić dokument tożsamości (dowód, prawo jazdy, paszport, legitymacja).
4. W przypadku wolnych miejsc w turnieju, możliwa będzie rejestracja dodatkowych graczy 07.12 2019 w godzinach 14:30 – 14:50
5. W turnieju mogą brać udział osoby powyżej 13 roku życia. Gracze poniżej 13 roku życia zobowiązani są do dostarczenia zgody rodzica/opiekuna na udział w wydarzeniu w momencie rejestracji do turnieju.

### **§4 Rozgrywka meczowa**

1. Spotkania rozgrywane są w grę FIFA 20,
2. Zawodnicy zobligowani są do korzystania ze sprzętu dostarczonego przez organizatora. Zawodnicy mogą korzystać z własnych słuchawek i kontrolerów, jeśli ich podłączenie nie zajmie więcej niż 2 minuty.
3. Wybór drużyny oraz ustawienia przedmeczowe (formacje, zmiany w składzie itp.) muszą odbyć się w czasie nie dłuższym niż 3 minuty. Zabronione jest korzystanie z własnych, samodzielnie tworzonych formacji.
4. Zawodnicy zobligowani są do pozostania w obrębie strefy turniejowej do momentu odpadnięcia z rozgrywek.
5. Przerwa pomiędzy poszczególnymi meczami w drabince nie może być większa niż 5 min. Nie stawienie się na spotkanie w wyznaczonym czasie może skutkować walkowerem.

### **§5. Ustawienia gry**

- Długość połowy: uzależnione od ilości uczestników nie dłuższe jednak niż 5 minut.
- Poziom trudności: Klasa światowa
- Szybkość gry: Normalna
- Obrona: Taktyczna
- Kontuzje: Wył.
- Spalone: Wł.
- Kartki: Wł

- Liczba zmian: 3
- Stadion: Dowolny
- Pogoda: Słoneczna

W przypadku remisu po 90 minutach w fazie pucharowej o wyniku meczu decyduje klasyczna dogrywka. W przypadku remisu po dogrywce decydują rzuty karne.

#### **§6. Niedozwolone zagrania**

1. Korzystanie z własnych, tworzonych indywidualnie formacji (custom formations).

#### **§7. Niedozwolone zachowania**

1. Korzystanie z programów oszukujących.
2. Celowe rozłączanie lub restartowanie konsoli.
3. Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku.
4. Podkładanie się przeciwnikowi.
5. Niewłaściwie lub niekulturalne oraz kłopotliwe zachowanie – krzyki, obelgi, przeszkadzanie itp.
6. Wykorzystywanie błędów gry.
7. Inne niewymienione powyżej, ale uznane przez organizatora rozgrywek za niesprawiedliwe.
8. W przypadku naruszenia jednego z punktów uznawanych za niedozwolone zachowania, gracz według uznania organizatora może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z turnieju.

#### **§8. Nagrody**

1. Puchary.
2. Nagrody rzeczowe.

#### **§9. Zmiany Regulaminu**

**Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu bez podawania przyczyny.**

#### **§10. Administracja**

Administratorami głównymi turnieju są:

Piotr Lachowski, Mariusz Hałasa. Karol Kelsztein.